

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: репетитор
Дата подписания: 20.06.2025 07:32:33
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Программирование мобильных устройств, 7 семестр

Код, направление подготовки	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Автоматизированные системы обработки информации и управления
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	Автоматизированных систем обработки информации и управления
Выпускающая кафедра	Автоматизированных систем обработки информации и управления

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
----------------------------	---------	---------------------	-----------------------------	---

ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 7.1 ПК- 7.2 ПК-7.3 ПК- 11.1	1. С какой целью был создан Open Handset Alliance?	1. Фиксировать историю развития ОС Android. 2. Координировать продажи смартфоны под управлением Android. 3. Рекламирывать и пропагандировать смартфоны под управлением Android. 4. Разрабатывать открытые стандарты для мобильных устройств.	Низкий
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-7.1 ПК- 11.1 ПК -11.3 ПК- 12.1	2. Развитием и поддержкой ОС Android, главным образом, занимается компания:		Низкий
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-7.1 ПК- 11.1 ПК -11.3 ПК- 12.1	3. Ядро какой операционной системы использовалось в качестве базы для ОС Android?	1. Mac OS 2. OS/2 3. Windows 4. Linux	Низкий

ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 7.1 ПК- 7.2 ПК-7.3 ПК- 11.1	4. К проблемам разработки под ОС Android можно отнести:	1. Все варианты ответа верны; 2. Отсутствие эффективных инструментов разработки; 3. Большое разнообразие устройств, невозможность проверки приложения на всех. 4. Ненадежную изоляцию ядра системы от выполняемых приложений;	Низкий
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 7.1 ПК- 7.2 ПК-7.3 ПК- 11.1	5. Набор средств, который содержит инструменты , необходимые для создания, компиляции и сборки мобильного приложения называется:	1. Android NDK. 2. JDK; 3. Android SDK; 4. плагин ADT;	Низкий

ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 7.1 ПК- 7.2 ПК-7.3 ПК- 11.1	6. Какая графическая библиотека входит в набор библиотек ОС Android?	1. DirectX; 2. OpenCL; 3. OpenCV; 4. Open GL.	Средний
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 7.1 ПК- 7.2 ПК-7.3 ПК- 11.1	7. Инструмент разработки, позволяющий адаптировать код C/C++ для работы на Android, это -	1. Android SDK 2. C++ SDK 3. Software Manager 4. Android NDK	Средний
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 7.1 ПК- 7.2 ПК-7.3 ПК- 11.1	8. Преимуществом эмуляторов является:	1. медленный запуск; 2. невозможность полноценной отладки. 3. необходимость дополнительных системных ресурсов; 4. низкая стоимость разработки;	Средний

ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 7.1 ПК- 7.2 ПК-7.3 ПК- 11.1	9. При загрузке приложения первой появляется активность -	1. чье описание первым в лексикографическим порядке. 2. чье описание находится первым в манифесте. 3. чье описание находится последним в манифесте. 4. правильный вариант ответа отсутствует.	Средний
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-1.3 ПК-7.1 ПК- 7.2 ПК- 7.3 ПК-11.1 ПК -12.1	10. Расположение элементов мобильного приложения:	1. влияет на удобство использования; 2. полезно для создания пространственных отношений между объектами на экране и объектами реального мира; 3. полезно для передачи иерархии; 4. все варианты ответа верны.	Средний

ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 7.1 ПК- 7.2 ПК-7.3 ПК- 11.1	11.Какое утверждение не верно:	1. на любом шаге должна быть возможность вернуться назад; 2. если объекты похожи, они должны выполнять сходные действия; 3. картинки работают быстрее, чем слова; 4. не используйте интерфейсные элементы.	Средний
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-1.3 ПК-7.1 ПК- 7.2 ПК- 7.3 ПК-11.1 ПК -12.1	12.В каком году вышел в свет Iphone?		Средний
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-1.3 ПК-7.1 ПК- 7.2 ПК- 7.3 ПК-11.1 ПК -12.1	13.Сопоставьте мобильные операционные системы и магазины приложений связанные с ними.	1. Iphone <=> Phone Store 2. Android <=> Play Market 3. Windows <=> App Store	Средний

ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-1.3 ПК-7.1 ПК- 7.2 ПК- 7.3 ПК-11.1 ПК -12.1	14.Объектами информацион ного дизайна являются	1. диаграммы 2. всевозможные графики 3. рисунки 4. инфографика	Средний
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 7.1 ПК- 7.2 ПК-7.3 ПК- 11.1	15.Приложения, не имеющие GUI и выполняющи еся в фоновом режиме - это _____.		Средний
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-1.3 ПК-7.1 ПК- 7.2 ПК- 7.3 ПК-11.1 ПК -11.2 ПК- 11.3 ПК- 12.1 ПК- 12.2 ПК- 12.3	16.Какой язык разметки используется для описания иерархии компонентов графического пользователь ского интерфейса Android- приложения?	1. xhtml 2. html 3. gml 4. xml	Высокий

ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-7.1 ПК- 11.1 ПК -11.3 ПК- 12.1	17.На какие основные моменты необходимо обратить особое внимание при тестировании мобильных приложений?	1. Размер экрана и touch-интерфейс. 2. Ограниченность ресурсов устройства. 3. Частые внешние прерывания. 4. Размер монетизации.	Высокий
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-7.1 ПК- 11.1 ПК -11.3 ПК- 12.1	18.Укажите мультиплатформенные среды разработки мобильных приложений.	1. Unity. 2. Android Studio. 3. Swift. 4. Xamarin.	Высокий

ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-7.1 ПК- 11.1 ПК -11.3 ПК- 12.1	19.Что такое мультитач?	1. Сенсорный экран, реагирующий на нажатие пальца; 2. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая последовательное определение координат. 3. Залипание клавиш смартфона; 4. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая одновременное определение координат двух и более точек касания;	Высокий
ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПК- 1.1 ПК- 1.2 ПК-7.1 ПК- 11.1 ПК -11.3 ПК- 12.1	20.Восстановите последовательность выхода в свет мобильных операционных систем.	1. Symbian OS 2. Windows Mobile 3. IOS 4. Windows Phone 5. Android	Высокий