

Документ подписан простой электронной подписью  
 Информация о владельце:  
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
 Должность: ректор  
 Дата подписания: 20.06.2025 07:32:32  
 Уникальный программный ключ:  
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf856

## Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

### Основы программирования, 1 семестр

Код, направление подготовки	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Автоматизированные системы обработки информации и управления
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	АСОИУ
Выпускающая кафедра	АСОИУ

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1	ОПК-8.1	Цикл с постусловием в C:	1. do while 2. repeat 3. while 4. for	Низкий
2	ОПК-8.1	Квалификатор типа "const" предназначен для объявления ... переменной, т.е. переменной с ... значением.	—	Низкий
3	ОПК-8.1	Какой из ниже перечисленных операторов не является циклом в C?	1. do while 2. for 3. while 4. repeat until	Низкий
4	ОПК-8.1	Какую функцию должны иметь все программы на C:	1. main() 2. program() 3. system() 4. start()	Низкий

5	ОПК-8.1	Цикл с предусловием в С:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. repeat</li> <li>2. do while</li> <li>3. while</li> <li>4. for</li> </ol>	Низкий
6	ОПК-8.2	Выберите ключевые слова языка С:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. defaulted</li> <li>2. char</li> <li>3. while</li> <li>4. private</li> <li>5. voided</li> <li>6. return</li> </ol>	Средний
7	ОПК-8.2	Чему равно значение переменной x? int x = ((5 + 5 * 4) % 10) / 4;	—	Средний
8	ОПК-8.2	Установите соответствие:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. char ↔ без значения</li> <li>2. int ↔ символьный</li> <li>3. float ↔ целый</li> <li>4. void ↔ с плавающей точкой</li> </ol>	Средний
9	ОПК-8.2	Транслятор - это программа, переводящая ... программу на ... языке в эквивалентную ей ... программу на ... языке.	—	Средний
10	ОПК-8.2	Строкой в С называется:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Указатель на unsigned char</li> <li>2. Массив символов, в котором присутствует нулевой байт, являющийся признаком конца</li> <li>3. Массив символов</li> <li>4. Указатель на char</li> </ol>	Средний

11	ОПК-8.2	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; int main(void) {     char sign = "\$";     printf("%d", sizeof(sign)); }</pre> <p>Какое значение выведет программа в стандартный поток вывода?</p>	<p>1. 1 2. 4 3. 2 4. 0</p>	Средний
12	ОПК-8.2	<p>Как подключить заголовочный файл stdio.h?</p>	<p>1. Только так: #include &lt;stdio.h&gt; 2. Только так: #include "stdio.h" 3. Можно двумя способами: #include "stdio.h" и #include &lt;stdio.h&gt; 4. Только так: #include stdio.h</p>	Средний
13	ОПК-8.2	<p>Установите соответствие:</p>	<p>1. Цикл с предусловием ↔ for 2. Цикл с постусловием ↔ while 3. Арифметический цикл со счётчиком ↔ do while</p>	Средний
14	ОПК-8.2	<p>Какой из перечисленных типов данных не является типом данных в С?</p>	<p>1. char 2. int 3. real 4. double</p>	Средний

15	ОПК-8.2	<p>unsigned char c = ~0;</p> <p>Чему равно значение переменной c после выполнения оператора присваивания?</p>	—	Средний
16	ОПК-8.3	<p>Расположите в правильном порядке:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. return 0;</li> <li>2. main</li> <li>3. {</li> <li>4. }</li> <li>5. ()</li> <li>6. printf('Hello, world');</li> <li>7. int</li> </ol>	Высокий
17	ОПК-8.3	<p>Выберите верные утверждения.</p> <pre>int main() {     int a = 10;     int b = 15;     int res = a / b;     printf("%d", res);     return 0; }</pre>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Программа выведет 1</li> <li>2. Представленный код скомпилируется без ошибок</li> <li>3. Программа выведет 0.666667</li> <li>4. Программа выведет 0</li> <li>5. Программа выдаст ошибку при запуске</li> <li>6. Представленный код не скомпилируется</li> </ol>	Высокий
18	ОПК-8.3	<p>Расположите в правильном порядке:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. C11</li> <li>2. C18</li> <li>3. K&amp;R C</li> <li>4. C99</li> <li>5. C89</li> </ol>	Высокий
19	ОПК-8.3	<p>Упорядочьте типы по размеру:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. int</li> <li>2. char</li> <li>3. long int</li> <li>4. long long int</li> <li>5. short int</li> </ol>	Высокий

20	ОПК-8.3	Выберите верные утверждения:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Компоновщик это то же, что и линкер</li><li>2. Компоновщик является транслятором</li><li>3. Редактор связей связывает имена с объектами</li><li>4. Линкер или редактор связей объединяет объектные файлы в исполняемый файл, при необходимости подключая библиотеки</li></ol>	Высокий
----	---------	------------------------------	--	---------