

Документ подписан электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 21.06.2025 16:16:58
 Уникальный идентификатор:
 e3a68f3eap1o67674f5454208099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Взаимодействие в киберфизических системах

Код направления подготовки	27.04.04 УПРАВЛЕНИЕ В ТЕХНИЧЕСКИХ СИСТЕМАХ
Направленность (профиль)	Управление и информатика в технических системах
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1	ПК-1.1	Кем должно проводиться тестирование прототипа приложения киберфизической системы?	1. Пользователями, постоянно работающими с данным программным продуктом 2. Разработчиками данного программного продукта 3. Пользователями, ранее не работавшими с данным программным продуктом 4. Программистами из другой фирмы	низкий
2	ПК-1.1	Укажите неверные утверждения: В ходе тестирования приложения киберфизической системы....	1. Запрещено прерывать пользователя 2. Необходимо убедить пользователя, что тестируют его, а не продукт 3. Желательно присутствие разработчиков, но их роль исключительно пассивна 4. Допускается прерывание пользователя для разъяснений той или иной операции 5. Нельзя внушать пользователю, что тестируют его.	низкий
3	ПК-1.1	Укажите верное утверждение: В ходе тестирования приложения киберфизической системы?...	1. Запрещено прерывать пользователя 2. Разработчик общается с пользователем, объясняет ему тот или иной этап	низкий

			3. Разрешается прерывать пользователя для разъяснения сделанных им ошибок 4. Нет правильного ответа	
4	ПК-1.2	Укажите, какая из задач тестирования приложения киберфизической системы оценивается по длительности выполнения задач:	1. Субъективная оценка пользователей 2. Полезность продукта 3. Простота обучения 4. Производительность действий 5. Нет правильного ответа	низкий
5	ПК-1.2	По какому критерию оценивается приложение киберфизической системы при выполнении тестирования, направленного на определение простоты обучения продукту:	1. Длительность выполнения задач. 2. Количество человеческих ошибок. 3. Время тренинга. 4. Отношение к продукту. 5. Нет верного варианта ответа.	низкий
6	ПК-1.2	Латентный период зрительной реакции оператора киберфизической системы определяется промежутком времени от момента подачи сигнала до момента возникновения _____		средний
7	ПК-1.2	Какое время затратит пользователь на выполнение задачи с точки зрения модели GOMS: 5 нажатий клавиши клавиатуры для ввода логина, переход к полю Пароль с помощью клавиши Tab, ввод пароля из 5 символов, нажатие Enter (чтобы подтвердить ввод).		средний
8	ПК-1.2	Какое типичное значение времени, затрачиваемое пользователем на перемещение руки от одного устройства ввода к другому в анализе GOMS: 0,2 с 1,35 с 1,1 с 0,4 с		средний
9	ПК-1.2	Какое типичное значение времени, затрачиваемое пользователем для указания области на дисплее в анализе GOMS?		средний
10	ПК-1.2	Какая модель позволяет предсказать, сколько времени потребуется пользователю для выполнения той или иной операции при использовании анализируемого интерфейса?	1. Хика 2. GOMS 3. Фиттса 4. Хиггса	средний
11	ПК-1.2	Величина латентного периода реакции зависит от _____ сигнала и его значимости		средний

12	ПК-1.2	закон Хика позволяет рассчитать	1. время, необходимое для выполнения определенной задачи 2. количество информации 3. скорость получения информации 4. диапазон психофизиологических возможностей	средний
13	ПК-1.2	Какое типичное значение времени, затрачиваемое пользователем для нажатия клавиши в анализе GOMS?		средний
14	ПК-1.2	Какое типичное значение времени необходимо пользователю для выполнения бессознательного решения о дальнейшем действии в анализе GOMS?		средний
15	ПК-1.2	Задача обнаружения в киберфизической системе оказывается особенно трудной, когда сигнал появляется на фоне __		средний
16	ПК-1.2	Упорядочите компоненты сложной реакции:	a. поиск нужного органа управления; b. восприятие сигнала; c. принятие решения; d. моторный акт.	высокий
17	ПК-1.2	виды реакций человека-оператора на сигналы в киберфизической системе	1. простая сенсомоторная реакция 2. сложная реакция 3. комбинированная реакция 4. несложная реакция	высокий
18	ПК-1.2	Укажите компоненты простой реакции:	a. восприятие сигнала; b. принятие решения; c. поиск нужного органа управления; d. моторный акт	высокий
19	ПК-1.2	Как будет называться репрезентативная задача в терминологии анализа GOMS:	1. метод 2. цель 3. задача 4. траектория 5. операция 6. действие	высокий
20	ПК-1.2	Основные критерии выхода на стационарный уровень обученности	1. максимально возможная для данных условий безошибочность 2. максимально возможное для данных условий число циклов тренировок 3. максимально возможные для данных условий результаты	высокий

			деятельности 4. относительная стабильность результатов во времени	
--	--	--	---	--